

2.2.3 Büntetővonalak és szigorított területek

A szigorított (három másodperces) területnek téglalap alakúnak kell lennie (a továbbiakban tehát nem trapéz alakúnak)

2.2.4 A hárompontos mezőnykosár területe

A hárompontos vonal távolsága 6,75 méterre változik (a jelenlegi 6,25 méterről).

2.2.6 Oldalvonalai bedobások

Két (2) kis vonalat kell a pályán kívül felfesteni, a jegyzőasztallal és a csapatpadok területeivel szemben, az alapvonal belső szélétől mérve 8,325 méter távolságra, azaz a hárompontos vonal legmagasabb pontjával egy magasságban.

A mérkőzés és az esetleges hosszabbítás(ok) utolsó két (2) percében, egy olyan időkerést követően, amelyet a védőtérfelelő bedobásra jogosult csapat javára engedélyeztek, a bedobást a jegyzőasztallal szemben ettől az újonnan felfestett vonaltól, az ún. "oldalvonalai bedobás helyéről" kell elvégezni és nem a jelenlegi, meghosszabbított középvonaltól.

2.2.7 No-charge félkörök

A no-charge félköröket a játéktéren kell megjelölni, a kosarak alatti részen. A félkörök belső szélének távolsága 1,25 méter a kosár talajra vetített közepétől.

Nem lehet belemenést ítélni, ha a támadó és a védő játékos közötti érintkezés oly módon történik, hogy a védő játékos a no-charge félkör területén belül helyezkedik el.

29. Huszonnégy másodperc

A védőtérfelelő végrehajtandó bedobás esetén, ha a vonatkozó szabályok alapján szükséges, a 24 másodperces készüléket 24 másodpercre vissza kell állítani.

A támadó térfelelő végrehajtandó bedobás esetén, ha a vonatkozó szabályok alapján szükséges, akkor a 24 másodperces készüléket az alábbiak szerint kell visszaállítani:

- Ha 14 vagy több másodpercet jelez a 24 másodperces készülék a játék megállításakor, akkor a 24 másodperces készüléket nem kell visszaállítani és ugyanaz az érték marad meg.
- Ha 13 vagy kevesebb másodpercet jelez a 24 másodperces készülék a játék megállításakor, akkor a 24 másodperces készüléket 14 másodpercre kell állítani.

